

Nieuws > Releases > Release 21.05

Release 21.05

2021-05-07 - Zermelo - Releases

Op dinsdag 11 mei presenteren we u versie 21.05 van Zermelo Desktop en Portal.

• Roosterproject online opslaan



Roosterproject online opslaan

Vanaf deze versie kunt u uw roosterproject voor schooljaar 2021-2022 online, in het portal, opslaan! U hoeft niet meer zelf het roosterproject op uw computer of de netwerkschijf van school te bewaren. Het project wordt bewaard in het portal en is altijd beschikbaar als u toegang heeft tot het portal.

Lees ook de handleiding!

Komend schooljaar lokaal of online

U heeft uw project voor komend schooljaar waarschijnlijk al aangemaakt. Deze staat lokaal op uw computer of bijvoorbeeld op een netwerkschrijf van school. U kunt dit project eenmalig overzetten naar een online project. Alle roosterbestanden worden dan naar het portal weggeschreven en uw project staat online opgeslagen. Vanaf dat moment werkt u altijd in het online project.



Project overzetten naar online project

Als u ervoor kiest het project voor komend jaar online op te gaan slaan, dan doet u dit door het project eenmalig te migreren. Vanaf versie 21.05 heeft u in de desktop de optie om rechts bovenin het scherm te klikken op de oranje knop 'Lokaal'. Hiermee kunt u uw project overzetten naar een online project.

Lokaal opgeslagen project	Bestanden overzetten	Online opgeslagen project
Constraint Streetingingen 2021-2022 [8]		Conne 1522 Wetwork
Versie v1 (van 1) Gegevenscontrole School met Svestigingen 2021-2022 Preliveet: 34 Ø Afdelingen komen overeen Ø Lokken (Skomen overeen	Na hat overzetten van de bestantien wordt het project automatich vanut het portal sprinkuw opperzier. Staten: Bestanden overzetten	Versie v.1 (van 1) Gegevenscontrole Ø school met Svestigingen 2021-2022 I Pellweek: 34 Ø Afdelingen komen overeen Ø stamklassen komen overeen Jokalen (is komen overeen

Na het overzetten van de roosterbestanden wordt direct het online project voor u geopend. U kunt dus direct verder werken in de desktop.

Let op: zet het project pas over naar een online project als alle roostermakers van dit project minimaal met versie 21.05 van Zermelo Desktop werken.

Online project starten

U start een online project vanuit het portal.

Als u klikt op het icoontje om de desktop te starten verschijnt er een nieuw schermpje. Hierin staan de online projecten waar u roostermaker van bent. U selecteert het gewenste project en kiest voor 'Starten'. De desktop start met het geselecteerde project.

Wilt u toch nog een lokaal project starten, bijvoorbeeld het lopende schooljaar. Dan kiest u voor 'Lokaal roosterproject'. In dat geval start de desktop op waarna u zelf het juiste project aanwijst.

Zermelo Desktop starten	
Selecteer een	online roosterproject of kies voor Lokaal roosterproject.
Schooljaar	Project
2021-2022	VoorbeeldSchool 2021-2022
	Lokaal roosterproject K
	Starten

<u>Lees ook onze handleiding over dit onderwerp</u>. Hierin vindt u uitgebreidere informatie over de procedure en algemene informatie over het online project.